**Аннотация**

Автор проекта: Аверина Ольга

Название проекта: Летающая лягушка

Проблема: научиться более обширно работать с pygame

Описание проблемы: модуль pygame меня заинтересовал, поэтому мне захотелось изучить его подробнее и попробовать переписать свой школьной проект на питон

Цель проекта: создать игру на питоне с использованием pygame и доп. модулей

Задачи проекта: 1) изучение pygame и модулей

2) придумать различные варианты кода

3) написать программу

4) тестировка программы. Исправление ошибок

6) сдача проекта

Результат проекта(продукт): программа - игра

План выполненной работы:

1. были изучены доп. Модули, например, работа с функцией zip, а также я вспомнила о работе со словарями
2. рисование картинок
3. написание программы
4. выявление ошибок и их исправление
5. сдача проекта

Основные выводы и результаты:

Благодаря этому проекту я глубже изучила pygame и модули и смогла переписать школьный проект с языка javascript на питон, используя pygame

Библиография:

"Stack overflow" - https://stackoverflow.com/

"Учебник Яндекс лицея" - <https://lyceum.yandex.ru/courses/766/groups/6054>